

PLone

Rolf 'Slartibartfass' Roth

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PLone		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Rolf 'Slartibartfass' Roth	August 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PLone	1
1.1	PLone version 1.6	1
1.2	001	2
1.3	002	3
1.4	003_1	3
1.5	003_2	4
1.6	004_1	4
1.7	004_2	5
1.8	004_3	7
1.9	004_4	8
1.10	004_5	9
1.11	005_1	9
1.12	005_2	9
1.13	005_3	10
1.14	006_1	10
1.15	006_2	10
1.16	006_3	12
1.17	007_0	12
1.18	007_1	13
1.19	007_2	14
1.20	007_3	14
1.21	000_0	14
1.22	000_1	14
1.23	4_6	14

Chapter 1

PLone

1.1 PLone version 1.6

(c)2000 Phoenix Soft

PLone v1.6 - ein PlayList AddOn für PlayGui 2.6+

Du sagst das Hauptproblem ist
es muss schneller gehen,
was soll ich machen
zum Lachen in den Keller gehen?
(Tobsucht)

Inhalt:

Überblick

Was ist PLone?
Hard/Soft

Was wird benötigt?
Installation

Neu-!
Von Hand

Mit dem Installerscript
Neu-!

Der Konverter
Benutzung

Allgemeines
Neu-!

Die Menü's

Die Buttons

Die Zehnertastatur

Hilfefunktion
Neu-!

Die Skins
Rechtliches
Neu-!
Wer hat's verbrochen?

Haftung
Neu-!

Copyrights
Zeitliches
Neu-!
Was ist neu seit der letzten Version

History
Neu-!

Zukünftiges
Sonstiges
!
Fehler/Anmerkungen
Neu-!

Danke an...

PlayGui?

Gui4Cli?

1.2 001

Was ist PLone?

PLone (PlayLister One) ist ein PlayList AddOn für das Hippoplayer/Playl6 GUI Replace Programm PlayGui von Richard Kapp. Die Aufgabe von PLone besteht darin, das aktuelle Module von PlayGui zu übernehmen und dieses in eine Liste zu speichern. Aus dieser Liste heraus kann der Benutzer dann ein Modul wählen, ohne erst PlayGui dazu zu veranlassen einen Filerequester zu öffnen (und damit die lange reise zum File zu beginnen.)

Soweit der Grundgedanke von PLone. Im Laufe der zeit (und der entwicklung von PlayGUI) hat sich der Funktionsumfang von PLone geändert. Es ist nun möglich mods, samples, mp3 und midi files auch ohne PlayGUI abzuspielen. Dabei soll PLone jedoch kein ersatz für PlayGUI sein. In erster linie ist es nach wie vor ein PlayGUI PlugIn!

PLone benutzt zur darstellung der Oberfläche einfach nur grafiken, die in diesem zusammenhang 'Skin' genannt werden. Diese grafiken können und sollen vom Benutzer verändert bzw. neu erstellt werden. Einige Skins sind bereits enthalten.

Features:

- Skinsupport
- Einfache Bedienung
- Kann auch ohne PlayGui genutzt werden (eingeschränkt)
- Daten änderbar (Titel, Kommentar, Composer und Pfad)
- Module können von PlayGui direkt uebernommen oder über einen Filerequester hinzugeladen werden.
- Module können direkt mit PlayGui, HippoPlayer, DeliTracker bzw. Samples mit Play16, mp3 mit mpega und midi mit GMplay abgespielt werden.
- Interner Support der mp3 TAGs
- Fileformat check (sehr simpel)
- Umfangreiche Konfigurationen für Play16, mpega und GMplay
- Exportieren der Liste als HippoPlayer, DeliTracker und Eagleplayer Playlist

PLone ist Freeware und kann ohne einschränkungen genutzt werden.

1.3 002

Was wird an Hard/Software benötigt?

PLone läuft auf jedem Amiga mit genuegend speicher ;*)

Software:

einige Datatypes (wichtig)

PlayGui 3.0 (oder höher)
HippoPlayer oder DeliTracker

Play16
mpega
gmplay

rexxmast (optional)

1.4 003_1

Installieren - Von Hand

Einfach das Komplette Verzeichniss sonstwohin kopieren. Die Fonts aus dem FONTS/ verzeichniss nach fonts: kopieren.

Ändern sie nach dem ersten starten die Konfigurationen.

Wichtig:

Haben sie bereits PLone PlayListen, benutzen sie den
Konverter
.

1.5 003_2

Installieren - Mit dem Installerscript

Nachdem sie nach dem Zielverzeichnis für PLone gefragt wurden kopiert
der Installer alle Dateien aus dem PLone Verzeichniss dorthin.
Zusätzlich werden die benötigten Fonts nach FONTS: kopiert.

Ändern sie nach dem ersten Starten die Konfigurationen.

Wichtig:

Haben sie bereits PLone PlayListen, benutzen sie den
Konverter
.

1.6 004_1

Benutzung:

Die Benutzung von PLone geschieht durch die 3 Elemente des Fensters und
den Menü's. Die 3 Elemente des Fensters sind:

```
.--.-----.--.--.
|--| PLone x.x      | | |
|-----'/--'/--|
| .-----.       | | | | |
| | 1. Element = Listview      | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| |                            | |
| \-----'         | |
| .----- .-----  | |
| | 2. Element=Buttons1 | | 3. Element=Buttons2 | |
| \-----'         | | \-----'         | |
```

-
- ```
\-----/
```
1. Element = Das Listview : Hier stehen die Einträge
  2. Element = Listview Buttons: Hiermit werden die Einträge des Listviews nach Links/rechts bewegt
  3. Element = Options Buttons : Hier sind die Funktionen wie ADD oder Play untergebracht

Die menü-Funktionen werden im Abschnitt

Menü's  
erklärt.

Die Buttons werden im Abschnitt

Buttons  
erklärt.

## 1.7 004\_2

Benutzung - Die Menü's

Im folgenden werden nun die Menü's von PLone erklärt:

Main:

-----

New Skin

-----

Hier kann ein neues Skin geladen werden.

Hide/Show Gadgets

-----

Verbirgt/Zeigt die gadgets und die Liste

PlayerControl

-----

Öffnet das PlayerControl (PlayerCTRL) Fenster

Settings

-----

Öffnet das Einstellungsfenster

About

-----

PLone - Info's zum Programm  
The Skin - Info's zum Skin (wenn vorhanden)

Quit

---



-----  
Beendet PLone

Edit:

-----

Add File

-----

Fügt ein oder mehrere Files in die Liste ein.

Add Directory

-----

Fügt ein ganzes Verzeichniss in die Liste ein.

Add Line

-----

Fügt eine Trennlinie an der aktuellen Position ein.

Sort:

-----

Title, comment, composer, path

-----

Hier können die Einträge nach Titel, Composer,  
Comment oder Pfad sortiert werden.

Data:

-----

Clear

-----

löscht alle Einträge.

Load

-----

Laden einer PLone Playlist.

Save

-----

Speichert die aktuelle Liste als Default Playlist  
(s:plone.data).

Save as

-----

Speichert die aktuelle Liste.

Import Playlist

-----

Hier können Hippoplayer oder Delitracker PlayListen  
geladen werden.

---

## Export

-----

- Hippoplayer - Speicher die aktuelle Liste als Hippoplayer 2.44+ Playlist.
- DeliTracker - Die liste wird als DeliTracker II Playlist gespeichert.
- EaglePlayer - Speichert die Liste als EaglePlayer2 Pysion Liste.
- Ascii - (noch nicht fertig)  
Speichert die Liste als einfache Ascii Datei.

**1.8 004\_3**

Die Buttons:

Es gibt 2 arten von Buttons: Die ListView und die Funktionsbuttons.

ListView Buttons: Bewegen den Inhalt des ListView's nach links/rechts um alle Daten anzuzeigen. Dies sind die 5 Buttons links im Fenster.

```

.----- .----- .----- .----- .----- .
| < | << | <> | >> | > |
\-----/ \-----/ \-----/ \-----/ \-----/

```

Funktionen (von links nach rechts)

&lt;&lt; - Liste wird 5 schritte nach links bewegt

&lt; - Liste wird um einen schritt nach links bewegt

&lt;&gt; - Es wird wieder an den Anfang der Liste gesprungen

&gt; - 1 schritt nach rechts

&gt;&gt; - 5 schritte nach rechts

Funktions Buttons: Hier werden die aktionen wie ADDen eines Eintrages oder SAVEN der Liste vorgenommen. Die Funktionsbuttons befinden sich unten rechts im Fenster

```

.----- .----- .----- .----- .
|ADD |Play|Edit|Del |Save|
\-----/ \-----/ \-----/ \-----/ \-----/

```

Funktionen (von links nach rechts)

ADD - Fügt as aktuelle Modul oder Sample, das PlayGui gerade abspielt in die Liste ein. Ist PlayGui nicht aktiv öffnet sich ein Filerequester zum auswählen von Files.

WICHTIG  
Bitte lesen!

Play - Übergibt Das ausgeählte Modul/sample an PlayGui bzw. Hippoplayer.

Edit - Öffnet ein Fenster in dem man Den Title, Composer, Comment und Pfad des aktuellen Eintrages ändern kann.

Del - Löscht den aktuellen eintrag

Save - Speichert die Liste (s:PLone.data)

## 1.9 004\_4

Die Belegung der Zehnertastatur (nicht Amiga 600!)

Sie können durch die Tasten der Zehnertastatur den Inhalt des Listview's steuern:

| Taste        | + Funktion                                                                               |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 7<br>[Home]  | Springt zum Anfang des Listview's                                                        |
| 8<br>[/\]    | !Zur Zeit nicht unterstützt!<br>  -----                                                  |
| 9<br>[Pg Up] | Bewegt die Liste 15 Einträge nach Oben                                                   |
| 4<br>[<--]   | Bewegt die Liste 5 schritte nach links<br>  (gleiche wie << Button und [cursor links])   |
| 5            | zeigt die Liste wieder von ganz links an<br>  (gleiche wie # Button)                     |
| 6<br>[-->]   | Bewegt die Liste 5 schritte nach rechts<br>  (gleiche wie >> Button und [Cursor rechts]) |
| 1<br>[End]   | Springt zum ende der Liste                                                               |
| 2<br>[\/]    | !Zur Zeit nicht unterstützt!<br>  -----                                                  |
| 3<br>[Pg Dn] | Bewegt die Liste 15 Einträge nach unten                                                  |

---

## 1.10 004\_5

Drücken sie während der Benutzung von PLone die HELP Taste ändert sich die Titelzeile des Programms (Help is on) und die Onlinehilfe ist aktiviert. Wann immer sie jetzt ein Button oder ein Menu wählen erscheint an der Maus- position ein neues fenster mit einer kurzen beschreibung der gewählten funktion. Die Funktion selbst wird NICHT ausgeführt. Um die Funktionen wieder nutzen zu können drücken sie einfach nocheinmal die HELP Taste.

## 1.11 005\_1

Der Autor:

PLone wurde geschrieben von Rolf Roth alias Slartibartfass/Phoenix Soft

Hast du Vorschläge, Wünsche was geändert werden soll, Fehlermeldungen oder willst du einfach nur mal labern?

e-Mail: [slarti@phoenixsoft.de](mailto:slarti@phoenixsoft.de)

Websites: Das Nest des Phoenix - Das Protal zu allen Phoenix Soft WebSites

<http://www.phoenixsoft.de>

Phoenix Soft Area - Der Phoenix Soft Download Bereich kann direkt unter der folgenden URL erreicht werden.

<http://psoft.cxa.de>

Die Offizielle PlayGui Website - Die Support WebSite

<http://playgui.cxa.de>

## 1.12 005\_2

Haftung:

Jeder Benutzt dieses Programm auf eigene Gefahr! Für schäden an Hard und/oder Software die durch die Benutzung dieses Programms entstehen kann der Autor nicht haftbar gemacht werden.

---

## 1.13 005\_3

Rechtliches:

Rechtliches:

PLone und alle in diesem Packet enthaltenen Dateien (ausser Libs und Fonts) sind (c)opyright 1999/2000 by Rolf Roth (Slartibartfass/Phoenix Soft).

Das Programm ist FREEWARE und darf kostenlos verwendet, weitergegeben und in Netzwerken verbreitet werden solange alle Dateien unverändert in einem Archiv zusammengefasst sind. Einzelne Weitergabe der Dateien ist untersagt.

Einer Veröffentlichung des PLone Packets auf Cover CD-Roms und Serien CD-Roms (ausser AmiNet CD und Meeting Pearls) bedarf meiner Zustimmung.

## 1.14 006\_1

Änderungen seit der letzten Version:

v1.6

- Neu: PlayerControl
- Neu: DeliTracker Support
- Fix: Speichern funktioniert jetzt wieder richtig
- Change: Kleine Änderung am PlayList format vorgenommen
- Neu: Support für die neuen PlayGUI Funktionen (midi/MPEG)
- Neu: Skin.txt support
- Neu: Interner (sample/midi) und mp3 suffix filecheck
- Neu: mp3 TAG support (bisher jedoch ohne Genre)
- Neu: Play16 support + Prefs
- Neu: MPEG A Support + Prefs
- Neu: GMPlay (midi) Support + Prefs
- Fix: Add Directory funktion gefixed
- Neu: Es gibt es die grafiken lv\_pic und op\_pic als defaultbilder.  
Das heisst das ein Skin nun auch nur aus dem Hauptbild bestehen kann.
- Neu: Startet Hip/DeliTracker wenn nötig selbst
- Neu: (Noch) einfache ASCII Export Funktion
- Neu: Samples können nun auch einen Kommentar bekommen
- Neu: Es können jetzt Trennlinien eingefügt werden.

## 1.15 006\_2

v1.5

- PLoneEd ist nun in PLone integriert
  - Wenn PlayGui nicht läuft werden die Module mit dem Hippoplayer abgespielt
  - Hilfesystem
  - Sicherheitsrequester vor dem löschen der Daten
-

- Hintergrundpattern für einige Fenster
- Die Datenfiles werden vor dem Laden geprüft
- Neue Funktion 'Add Directory' um ganze Verzeichnisse in die Liste aufzunehmen (für Leute ohne reqtools patch :)
- Einige kleinere Änderungen
- Buttons und ListView lassen sich jetzt verstecken.. (Idee von PlayGUI geklaut :\*)
- Settings Fenster

## v1.4

Fix: Wurde die Liste geändert erscheint nun immer bei Quit ein Requester (egal ob menu oder closegadget).

Fix: Source etwas entrümpelt und optimiert.

Neu: Beim Import einer Liste wird nun vorher nach dem Composer gefragt

Neu: Bei druck auf das Play Button wird das Mod nun auch direkt abgespielt (erst ab PlayGui 2.6)

Neu: Wird ein Mod gespielt und ein sample soll gespielt werden wird hip erst beendet und umgekehrt.. kein soundmischmasch mehr ;)

## 1.3:

Neu: Liste kann nun auch unter anderem Namen gespeichert/geladen werden.

Neu: Save funktion nun auch im Menü enthalten

Neu: Das PLone fenster ist nun ein AppWindow. Das heisst, Files können nun einfach per Icon auf das Fenster gezogen werden, schon sind sie in der Liste (Drag and Drop)

Fix: Das ListView wird nun bei'm start aktiviert. Keine Meldung mehr das das Listview vom falschen typ ist.

Neu: Export liste als Eagleplayer-PYSION List

Neu: Neue ToolTypes Defcomment/defcomposer Setzt Defaulttext für composer/comment bei Add Files Funktion

Neu: Menü's haben nun alle Shortcut's

Neu: Zehnerblock Tasten werden unterstützt (teilweise)

Neu: Neue Amigaguide Dokumentation

Fix: Einige kleiner änderungen vorgenommen

Neu: Neue Listen können ueber den Menüpunkt 'clear' erstellt werden

Neu: Import von Hippoplayer/DeliTracker Playlisten

Fix: PLoneEd springt nach dem ändern eines Eintrages nicht mehr erst an den Anfang der liste

## 1.2b:

Fix: 2 Fehler behoben (ToolTypes wurden nicht gespeichert (rexxc:rx wurde verlangt) und PLoneEd wurde manchmal nicht gefunden.)

Fix: Wird ein falsches Skinverzeichnis angegeben bekommt der benutzer eine Meldung.

## 1.2:

Neu: Samples können jetzt auch in die liste mit aufgenommen werden. (mit der einschränkung das kein Kommentar eingegeben werden kann)

Neu: PLone erzeugt jetzt ein assign PLone: (fuer PlayGui)

Fix: Der fehler, das nach beendigung und neustart von PLone die alten einträge nochmal im Edit Fenster standen wurden behoben (Danke an Richard Kapp)

Neu: Die Liste kann jetzt als HippoPlayer oder Delitracker PlayList gespeichert werden.

Fix: Wurde bei ADD FILE abgebrochen wurde ein leerer eintrag eingefügt.

Neu: Defaultpfad fuer Filerequester kann jetzt angegeben werden. (Nochmals danke an Richard Kapp ;)

Neu: Wird das Voreingestellte Skin nicht gefunden öffnet sich ein Filerequester zur Auswahl eines anderen Skins.

Und jetzt endlich mit den Template Pics zum erstellen eigener Skins!!

#### 1.1:

Fix: Es gab leider einige Probleme wenn PlayGui vor PLone gestartet wurde:

- Launcher wurde nicht gefunden, konnte die ToolTypes nicht speichern
- Skin's konnten nicht geladen werden

Fix: Das Kommentar Feld im PLoneEd Fenster zeigt jetzt nicht mehr den Pfad des Modules an (Grummel).

Fix: PLoneEd wird nun auch beendet wenn PLone beendet wird

Neu: Wurde ein Eintrag geändert wird jetzt nicht mehr an den Anfang der Liste gesprungen, sondern bei dem geänderten Eintrag geblieben

#### 1.0:

- first release

### 1.16 006\_3

Zukunft:

Direct Play from Menu  
HTML Doc  
export amigaguide/html  
EaglePlayer 2 Support  
Direct Image (back)  
Mod Filecheck (for Names)

### 1.17 007\_0

Fehler

! Benutzten sie noch PlayGui 2.6 und haben sie das Info fenster offen, erscheint nach dem druck auf play eine fehlermeldung. Das liegt an einen kleinen Fehler in PlayGui 2.6 und kann ignoriert werden.

## 1.18 007\_1

Grüsse und dank an: (laaange Liste :)

Crashlander  
Wichtel  
Mad Dog  
Devil  
Abidez

!Kolibri!

Ohne die Slartibartfass nicht wäre :\*)

-----  
Meine Freundin (besser Verlobte ;))

Für ihr verständniss und ihre geduld (meistens)  
-----

Richard Kapp

Für PlayGUI, die möglichkeit PLone zu entwickeln (gäbe es ohne PlayGUI nicht),  
seine unterstützung zur PlayGUI Website, und der Idee zu Skinner

Barbara Giller

Für die Übersetzung der PlayGUI WebSite

D. Keletsekis

Für Gui4CLI (endlich eine möglichkeit vernünftige GUIs zu entwickeln ohne  
gross rumzuproggen :))

Kevin Hansen

Für seine Skins und sein verständniss das ich ewig gebraucht habe seine  
E-Mails zu beantworten..

Danke ausserdem an:

Sebastian Giller  
Krister S. Skrtic  
Hitman  
Roy Krister  
Michael vanAllen

und allen die die PlayGUI WebSite mit ihren Skins, Themes und Ideen am Leben  
erhalten!!!!!!

---



## 1.19 007\_2

Was ist PlayGui?

PlayGui ist ein AddOn für den HippoPlayer und Play16. PlayGui gibt diesen Programmen eine neue Oberfläche die ohne Probleme vom Benutzer mit neuen Grafiken geändert werden kann (sog. Skins)

PlayGui wird entwickelt von Richard Kapp und ist im Aminet oder auf der

Website  
zu finden.

## 1.20 007\_3

Was ist Gui4Cli?

Gui4Cli ist eine Scriptsprache mit der man ohne grosse Probleme eigene Oberflächen gestalten kann. Entwickelt wird Gui4Cli von D. Keletsekis und ist im Aminet oder auf der Website des Programmieres zu bekommen.

Website: <http://users.hol.gr/~dck/gcmain.htm>

## 1.21 000\_0

Wichtig

Haben sie bereits eine PLone version installiert und dies ist ein Update, ändern sie bitte als erstes die Settings.

## 1.22 000\_1

Der Konverter:

Da sich das Fileformat der PLone Playliste ab version 1.6 etwas geändert hat gibt es den Konverter. Mit diesem Programm können sie ihre alten PLone Play-Listen konvertieren. Wählen sie einfach eine alte Liste und danach die neue.

Beendet wird das Programm indem sie in einem der Filerequester das Cancel Button klicken.

## 1.23 4\_6

---

Die Skins:

Ein normaler Skin besteht aus 3 Grafiken in einem Verzeichniss:

---

back - Die hauptgrafik (hintergrund)  
lv\_pic - Die Grafik zum verschieben des Listview Inhaltes  
op\_pic - Die grafik der funktionen (play, add etc..)

---

Zusätzlich können sich 2 weitere Grafiken im Skinverzeichnis befinden.  
Sind diese 2 Grafiken nicht vorhanden werden die Defaultgrafiken verwendet:

---

background - Hintergrund Grafik für die Fenster (Settings, about etc..)  
playerctrl - Die Grafik für das Playercontrol Fenster

---

Seit v1.6 kann ein Skin auch nur aus der Hintergrund Grafik bestehen (back).  
In dem fall werden die lv\_pic und op\_pic grafiken aus dem def/ Verzeichnis  
verwendet.

---